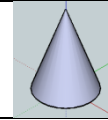


Comment construire un cône ?



- Sélectionner Vue « Iso »
(en perspective)



- Sélectionner l'outil « cercle » et tracer un cercle horizontal
- Le « cercle » tracer dans le plan horizontal, est en fait un disque car l'intérieur est plein. C'est ce cercle qui délimitera la base du cône.



- Sélectionner l'intérieur du disque et « l'effacer »



- Sélectionner l'outil « Ligne »
- Tracer trois lignes pour former un triangle vertical



- Sélectionner l'outil « suivez-moi », sélectionner la surface du triangle vertical et déplacer l'outil suivant un mouvement circulaire pour fermer la courbe ainsi générer.



Le cône est ainsi tracé

