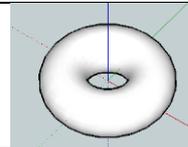
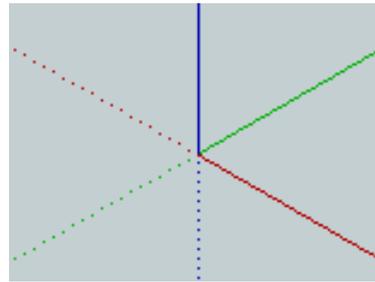


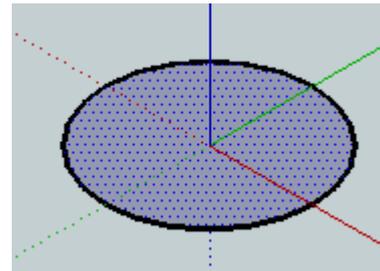
## Comment construire un Tore ?



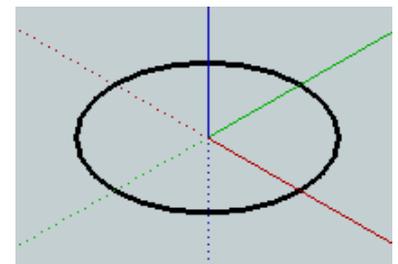
- Sélectionner Vue « Iso »  
(en perspective)



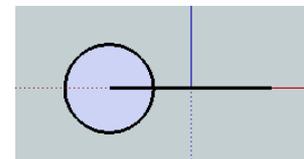
- Sélectionner l'outil « cercle » et tracer un cercle  
- Le « cercle » tracer dans le plan horizontal, est en fait un disque car l'intérieur est plein. C'est ce cercle qui délimitera l'axe central du tore.



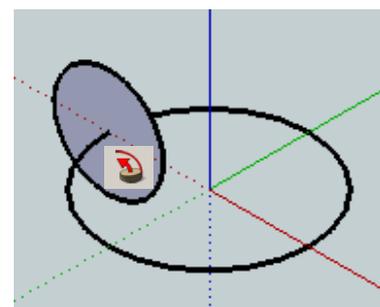
- Sélectionner l'intérieur du disque et « l'effacer »



- Sélectionner affichage vue de « Face »  
- Sélectionner l'outil cercle  
- Tracer un cercle centré sur un point du cercle précédent, qui est dans le plan vertical de la vue de face, plus petit que le rayon du cercle précédent.



- Sélectionner Vue « Iso »  
(en perspective)



- Sélectionner l'outil « suivez-moi », sélectionner la surface du dernier cercle vertical tracé et déplacer l'outil suivant un mouvement circulaire s'appuyant sur le cercle horizontal pour fermer la courbe ainsi générée.



Le tore est ainsi tracé.

