

# PRESENTATION LOGICIEL SCRATCH 3

## Application Scratch

Scratch est un langage de programmation disponible sous forme de logiciel ou en ligne. Il permet de s'initier à la construction d'algorithme : les instructions sont des boîtes, classées par catégories repérées par des couleurs. Scratch se comporte comme une pièce de théâtre avec une scène et des acteurs à qui on a attribué un rôle.

**Mouvement (actions)**  
Déplacer, positionner ou orienter un lutin.

Pour changer  
de langue.

**Apparence**  
Permet de modifier l'apparence  
des lutins et leur faire dire du  
texte.

**Son**  
Permet d'émettre du son et  
faire parler les lutins.

**Evènements (tests et  
actions)**  
Démarrer ou déclencher le  
programme si un  
évènement se produit.

**Contrôle (tests)**  
Permet de vérifier si  
certaines conditions sont  
vérifiées et ensuite  
d'enclencher une action.

**Capteurs (détection  
d'une information).**

**Opérateurs**  
Permet de réaliser des  
opérations telles +, -, \*, /  
et logiques ET, OU.

**Variable**  
Permet de créer une ou  
plusieurs variables.

Pour modifier  
le lutin.

Pour modifier  
le son.

Pour ajouter  
un lutin.

Pour ajouter  
une scène.

