

Évaluation du programme Drapeau Classe		Nom : Prénom	
Accéder à l'évaluation		1	
Dessin du drapeau de base		3	
Répétition du dessin du drapeau		3	
Autonomie et sérieux dans l'exercice		3	
Note		10	

Évaluation du programme Labyrinthe Classe		Nom : Prénom	
Déplacement de la souris dans le 4 directions		2	
Sous programme « avancer »		3	
Compteur du nombre d'erreur		2	
Autonomie et sérieux dans l'exercice		3	
Note		10	

Évaluation du programme Intrusion Classe		Nom : Prénom	
Importation du Sprite fenêtre avec ses costumes		2	
Création de la variable Ouverture_fenêtre		1	
Création script « fenêtre »		3	
Modification Script «sirène» (sonne avec p ou F)		2	
Importation du Sprite Interface utilisateur avec ses costumes		1	
Création du script interface et validation de fonctionnement final		6	
Autonomie et sérieux dans l'exercice		5	
Note		20	