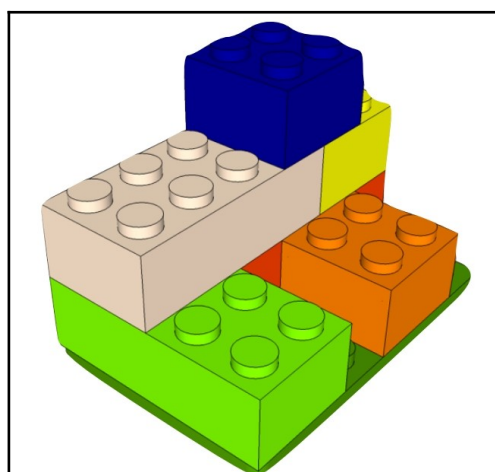
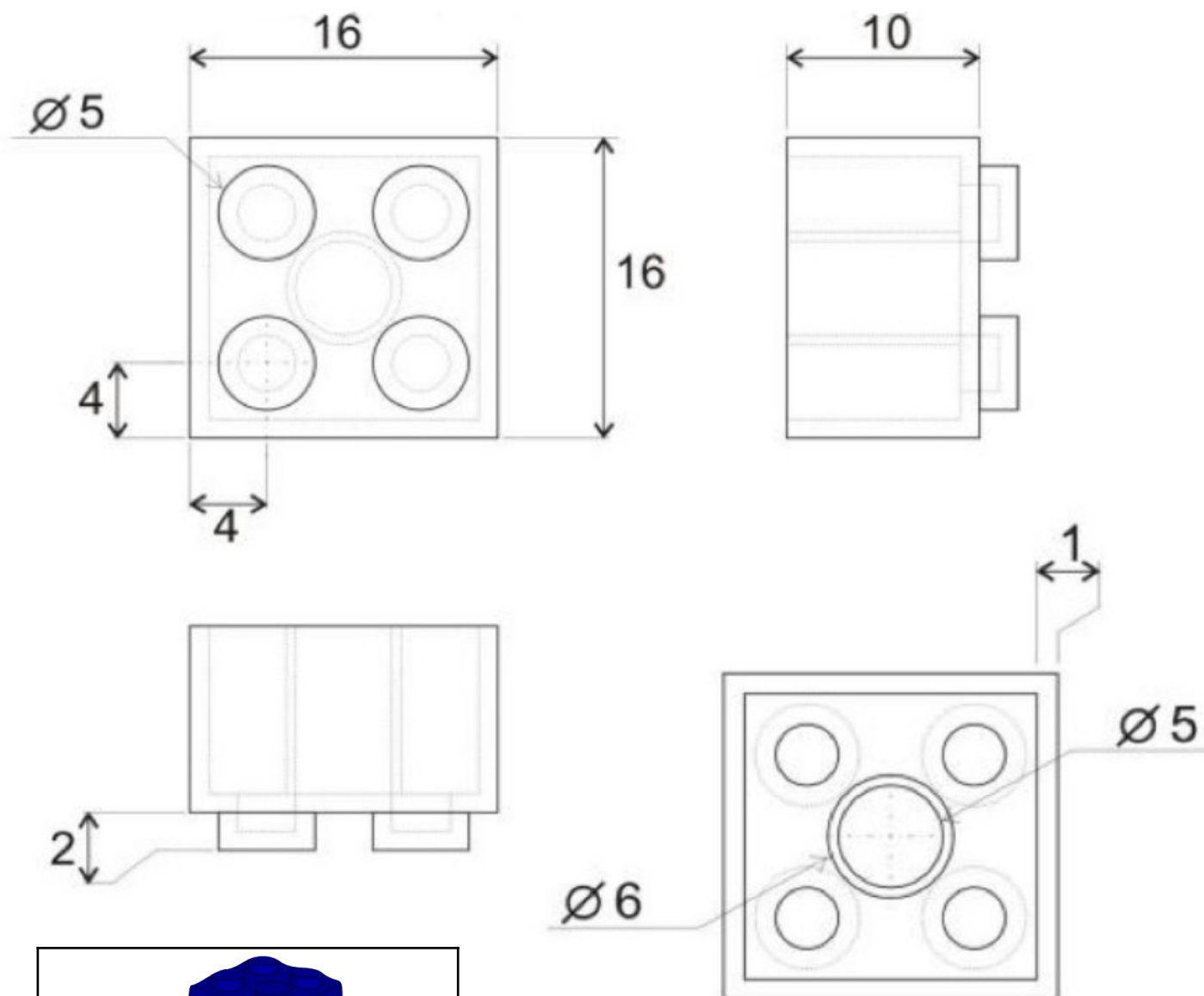
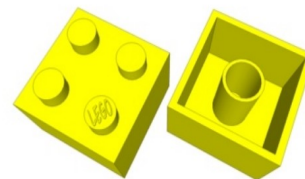




1 - Réalisation de la brique Légo

- Connectez vous à L'ENT et ouvrez l'article « 4ème - Modéliser une brique de Légo et Assembler »
- Aidez vous du dessin de définition de la brique Légo ci-dessous et suivez la procédure décrite dans l'article pour réaliser la modélisation 3D.



2- Réalisation de l'assemblage (voir modèle ci- contre)



3- Ce que je dois retenir

Produire une représentation numérique d'un volume simple avec un logiciel de CAO : Un logiciel de CAO permet de produire une maquette virtuelle. Pour cela il faut commencer par modéliser un volume simple auquel il faudra ajouter ou enlever un/des autre/s volume/s simple/s et cela jusqu'à obtention de la pièce souhaitée.



Quel que soit le domaine (architecture, mécanique, électronique, etc.) l'utilisation d'un logiciel de CAO apporte :

- ✓ une visualisation réaliste de l'objet réel
- ✓ la modification rapide des différents documents
- ✓ le passage facile de la représentation 3D à la 2D
- ✓ un échange simplifié de ces documents (impression, envoi par e-mail, ENT, etc.)



L'utilisation d'un logiciel de CAO a tout de même des limites :

- x Attention à ne pas rendre le modèle virtuel plus beau que le réel, sous peine de décevoir le client
- x Il est possible de modéliser quelque chose irréalisable dans la réalité

Grille de Notation : Comment modéliser un objet

NOM et Prénom :



Classe : 4^{ème}

	Note	Note
Réalisation du cube	2	
Réalisation intérieur (extrusion, 1 cylindre)	3	
Réalisation extérieur (4 cylindres)	4	
Colorier la brique	1	
Création du composant + sauvegarde	1	
Téléchargement des composants	1	
Importer les composants sur le même fichier	2	
Dupliquez et colorier les composants	1	
Réalisation de l'assemblage	5	
Sauvegarde de l'assemblage et envoi du travail	1	
Travail en autonomie	4	
	NOTE	25