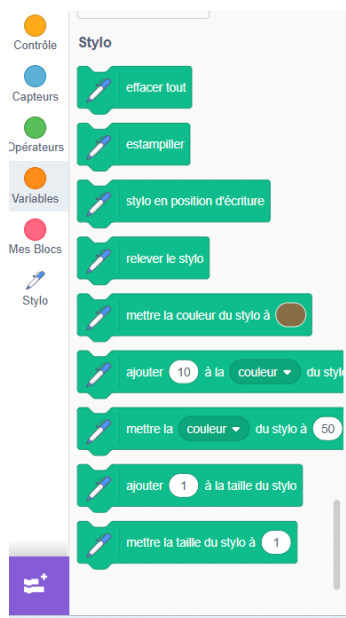
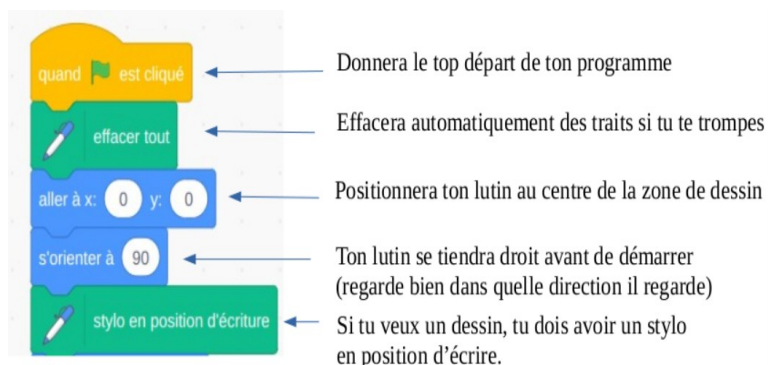


Pour réaliser les tracés, il est nécessaire d'ajouter l'extension « Stylo »



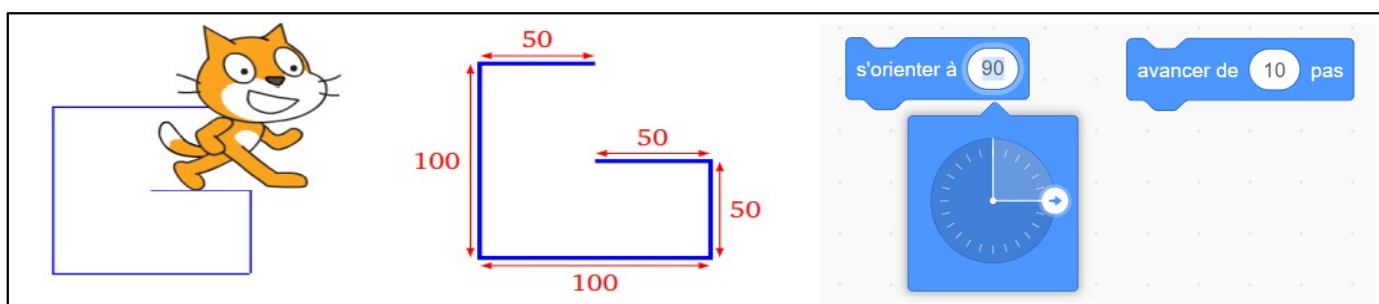
Pour que tout le monde démarre dans la même position à chaque fois que le drapeau vert est cliqué, commence tous tes programmes par les blocs suivants avant d'ajouter tes propres instructions :



• Exercice 1 - Programmation de tracés

Trace la figure représentant la lettre « G ».

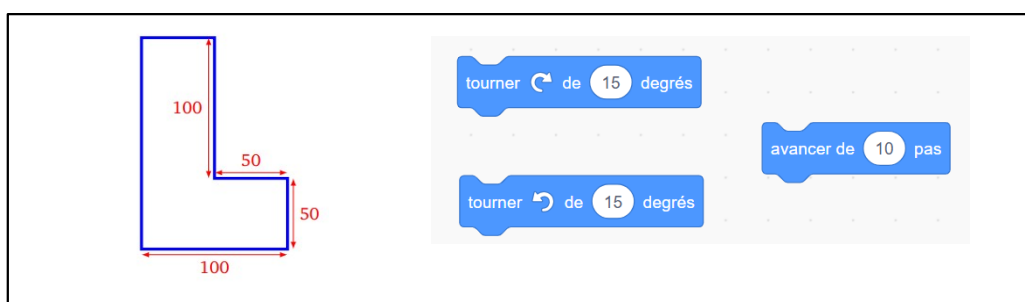
Utilise seulement le bloc « avancer de ... pas » et le blocs « s'orienter à ... » pour te diriger vers le haut (0°), vers le bas (180°), vers la droite (90°) ou vers la gauche (-90°).



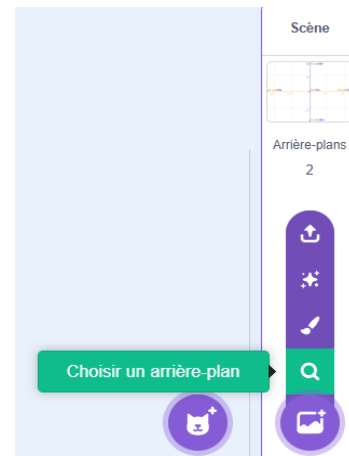
• Exercice 2 - Programmation de tracés

Utilise seulement

- le bloc « Avancer de ... pas »
- le bloc « Tourner vers la droite de ...° »
- le bloc « Tourner vers la gauche de ...° »



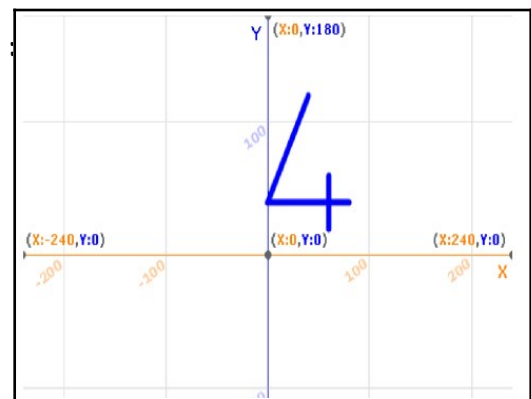
Changement de lutin (sprite pencil) et changement d'arrière plan (arrière plan Xy-grid)



• Exercice 3 - Programmation du tracés de 4

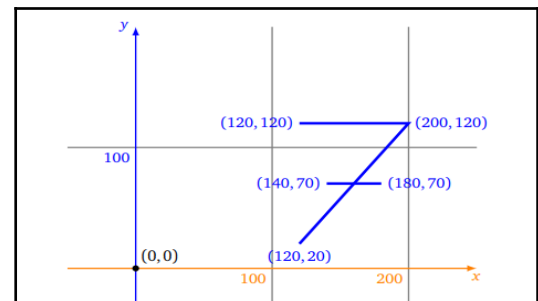
Trace le chiffre « 4 » en suivant les instructions suivantes :

- relever le stylo
- aller à $x : 40, y : 120$
- stylo en position d'écriture
- aller à $x : 0, y : 40$
- aller à $x : 80, y : 40$
- relever le stylo
- aller à $x : 60, y : 20$
- stylo en position d'écriture
- aller à $x : 60, y : 60$



• Exercice 4 - Programmation du tracés de 7

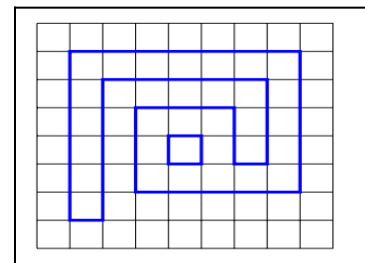
Trace le chiffre « 7 » en t'aidant des coordonnées (x, y) des sommets proposés dans le dessin suivant :



• Exercice BONUS- Programmation de tracés @.

Si tu es motivé, trace le symbole « arobase » @

- pour information : un carré de la grille a 20 pas de coté



Ce qu'il faut retenir

la programmation est un ensemble d'instructions qui permet à un système de fonctionner de manière autonome. Ces instructions peuvent être écrites sous formes de bloc que l'on assemble, afin de faciliter la compréhension des actions à réaliser.

Langage de programmation : langage que l'on adapte pour que l'objet technique fonctionne. Il existe différents types de programmation (langage C, algorithme, le bloc, ...)